

گرافیک کامپیوتری

تمرین برنامه نویسی پنجم (اضافی)

تاریخ تحویل: هفته دوم تیر ماه

نیمسال دوم ۸۴-۸۳

۱. صفحه ۱۰۷ کتاب OpenGL یک روبات انسان نما به نام Torso را تعریف کرده است.
۲. برنامه ای بنویسید که Torso را نمایش دهد.
 - ۲,۱. نمایش با انتخاب یک منبع نور بطوریکه محل منبع نور را بتوانید تغییر دهید.
 - ۲,۲. نمایش با انتخاب بیشتر از یک منبع نور بطوریکه محل منابع نور را بتوانید تغییر دهید.
۳. برنامه ای بنویسید که Torso از چپ به راست و یا از راست به چپ در عرض مانیتور حرکت کند.
(راه برود)
۴. برنامه ای بنویسید که Torso در راستای عمق به طرف جلو راه برود بطوریکه هرچه دورتر می رود کوچک تر دیده شود. تغییر اندازه را حداقل به اندازه $1/2$ اندازه اولیه اش در نظر بگیرید.

برای حالت های ۳ و ۴ نیز بندهای ۲,۱ و ۲,۲ را اعمال کنید.