

<p style="text-align: center;">:</p> <p>(۱) پیشینه، مبانی، اصول و تعاریف مهندسی نرم افزار. (۲) بحرانها و اسطوره های نرم افزاری. (۳) مسیر تحول زیستچرخ تولید سامانه های اطلاعاتی رایانه ای. (۴) مدل های فرآیندی، نگاه چایک به فرآیندها و اعمال مهندسی نرم افزار. (۵) مهندسی سامانه، مهندسی نیاز و مهندسی دامنه. (۶) اصول طراحی مهندسی و معماری سامانه ها. (۷) طراحی مؤلفه ای و طراحی مهندسی اجزاء سامانه ای. (۸) راهبردها و فنون آزمون سامانه ها. (۹) مهندسی سامانه های کاربردی وبی. (۱۰) انواع فرآروش ها و ابزارهای تولید مهندسی سامانه های نرم افزاری. (۱۱) مهندسی مدیریت پروژه های تولید سامانه های اطلاعاتی رایانه ای. (۱۲) مبانی مدیریت کیفیت، خطر و تغییر. (۱۳) مدیریت پیکر بندی نرم افزار. (۱۴) روشهای نمونه سازی. (۱۵) قابلیت حمل و باز بکار گیری نرم افزاری. (۱۶) الگوهای تحلیل و طراحی انواع غیر تجاری سامانه های اطلاعاتی رایانه ای.</p>	<p style="text-align: center;">:</p> <p>با توجه به مهارتی بودن فعالیت تولید سامانه های اطلاعاتی رایانه ای، آشنایی با نحوه انجام فعالیت های تجربی فوق به شکل مهندسی راهی برای غلبه بر دشواری افزایش هزینه و زمان تولید و کاهش کیفیت این محصولات رایانه ای است. درس مهندسی نرم افزار انواع شیوه های مهندسی انجام فعالیت زیستچرخ سامانه های اطلاعاتی را با هدف افزایش قابلیت اطمینان بکارگیری و تضمین کیفی محصولات این فعالیت ها را آموزش می دهد.</p>
<p style="text-align: center;">:</p> <p>۱- ارزیابی مجموعی: - آزمون میان ترم: ۳۰٪ - آزمون پایان ترم: ۴۰٪ ۲- ارزیابی تکوینی: - مطالعه انفرادی: ۱۰٪ - کار عملی: ۱۵٪ - تمرین درسی: ۵٪</p>	<p style="text-align: center;">:</p> <ul style="list-style-type: none"> • آشنایی با ضرورت ها و امکانات بکارگیری روشهای مهندسی در تولید نرم افزار. • شناسایی فرصت ها و تهدیدهای ناشی از به کار گیری فناوری سامانه های اطلاعاتی. • آشنایی با روشهای مهندسی اجرای گامهای زیستچرخ تولید سامانه های اطلاعاتی رایانه ای. • آشنایی با روش های آزمون، تحمل خطای نرم افزاری و پشتیبانی و بازسازی اطلاعاتی سامانه های اطلاعاتی رایانه ای. • معرفی روشهای مهندسی برآورد هزینه- زمان و مدیریت پروژه های نرم افزاری. • شناسایی انواع فرآروش ها، ابزارهای تولید، معماری و الگوها و ابزارهای نوین مهندسی نرم افزار به کمک رایانه. <p style="text-align: center;">:</p> <p>[1] R.S.Pressman," Softuase Engeneeing: A Practitioner's Approach", Sixth Edition, Mc Graw Hill,2005. [2] Ian Sommerville," Software Engineering", Addison Wesley, 7 th Edition,2004. [3] Pankaj Jalote," An Integrated Approach to Software Engineering",Springer, 2 nd Edition,1997. [4] Stephen.R.S chach," Object- Oriented and Classical Software Engineering", Mc Graw Hill, 6 th Edition,2004. [5] F.P.Brooks," The Mythical Man- Month: Essay on Software Engineering,20 th Aniversary Edition, Addison-Wesley,1995.</p>